Generella tävlingsbestämmelser för Enköpings GK

Nedanstående gäller för samtliga tävlingar såvida inget annat anges i tävlingens egna tävlingsbestämmelser

Kompletterande lokala regler vid tävling

1. Begränsningar i att använda speciell utrustning
   a. *Förbjuden användning av motoriserad förflyttning*
   Under en tävlingsrond får en spelare eller dennes caddie inte åka med någon form av motoriserat transportmedel med undantag för när det godkänts eller senare tillåtits av tävlingsledningen.
   En spelare som ska spela eller har spelat med plikt av slag och distans har alltid rätt att vid det tillfället åka med motoriserat transportmedel.
   Undantag: Deltagare med tillstånd från sin hemmaklubb eller tillstånd från SGF får använda transportmedel.
   Plikt för brott mot den lokala regeln: Spelaren får den allmänna plikten för varje hål på vilket denna lokala regel bryts. Om överträdelsen sker mellan två hål läggs plikten på nästa hål.

2. Förfarandet vid dåligt väder och avbrott i spelet
   a. *Sätt att avbryta och återuppta spelet*
   Ett avbrott i spelet på grund av en farlig situation kommer att signaleras med en lång signal. Alla andra avbrott kommer att signaleras med tre signaler (upprepade gånger). I båda fallen kommer återupptagande av spelet att signaleras med två signaler (upprepade gånger). Plikt se Regel 5.7b.
   Anmärkning: När spelet är stoppat på grund av en farlig situation är alla övningsområden också stängda.

Tävlingsavgifter

Tävlingsgreenfee är halv ordinarie greenfee

Tee

1. Ordinarie tee herrar: Gul
   Ordinarie tee damer: Röd
2. För herrar som är minst 75 år, damer som är minst 70 år samt juniorer under 13 år, erbjuds även följande alternativ (gäller ej scramble-tävlingar)
   a. Herrar samt junior-pojkar: Röd
   b. Damer samt junior-flickor: Orange

   Det är spelarens ansvar att innan tävlingsdag att se att rätt tee är registrerat i anmälan för att få utnyttja alternativ 2.

Scramble

Följande villkor gäller vid scramble-tävlingar

1. Samtliga deltagare spelar från ordinarie tee.
2. Lagets SHCP kan inte överstiga SHCP för den spelare med lägst SHCP (gäller ej vid tävlingar där lagets deltagare är lottade)

Fyrboll/Bästboll

Följande villkor gäller vid fyrboll/bästboll-tävlingar

1. Varje deltagare spelar på 90% av sitt ordinarie SHCP